WONDERFOON (ardufoon v1.6)

**Inleiding:**De Wonderfoon is een oude PTT telefoon die is omgebouwd tot mini-jukebox met behulp van een kleine computer. Als je de hoorn van de haak neemt hoor je de kiestoon en als je daarna een nummer kiest tussen de 0 en de 9 hoor je vervolgens een muziekje.

De naam "Wonderfoon" is bedacht door verzorgers die ouderen met dementie begeleiden. In die telefoon zitten muziekjes uit hun verleden, van Wim Sonneveld als Nikkelen Nelis tot Tom Manders als Dorus. Die muziek, samen met een apparaat dat ook uit hun verleden komt, blijkt een mooi middel om deze ouderen te activeren, rust te geven en ook soms te emotioneren. Een wonderbaarlijke telefoon zogezegd.

Deze Wonderfoon (type ‘ardufoon’) wordt geleverd zonder voeding. Met behulp van de ingebouwde USB kabel is het eenvoudig de Wonderfoon aan te sluiten op een simpele USB telefoonlader of een powerbank. Deze artikelen zijn gemakkelijk en goedkoop te vinden. Voordeel van het gebruik van een powerbank is dat de Wonderfoon zonder stopcontact in de buurt gebruikt kan worden.

**Snel in gebruik nemen van de Wonderfoon:**1) Zet het toestel voor u neer met de hoorn op de haak.  
2) Sluit het toestel aan op een USB telefoonlader in het stopcontact of een opgeladen USB powerbank.  
3) Neem de hoorn van de haak, u hoort de kiestoon.  
4) Draai een nummer met de kiesschijf.  
5) U hoort nu het bijbehorende liedje op 90% volume.  
6) Op een willekeurig moment kunt u een nieuw nummer draaien, u hoort dan het bijbehorende liedje.  
7) Leg de hoorn weer op de haak en verwijder de USB telefoonlader uit het stopcontact, of verwijder de USB kabel uit de powerbank.  
8) Het toestel is nu buiten gebruik en kan opgeborgen worden.

**Bijzonderheden:**1) Deze Wonderfoon beschikt over een volume regeling. Als het toestel in gebruik wordt genomen, spelen de liedjes op bijna maximaal volume. Door de drukknop ingedrukt te houden tijdens het afspelen van een liedje verlaagt u het volume trapsgewijs totdat het minimum wordt bereikt. Als u de knop nog langer ingedrukt houdt wordt het volume weer in stapjes tot het luidste niveau verhoogd enz. enz.

2) Op de telefoon kunnen zich meerdere collecties (maximaal 10) van tien liedjes bevinden. Om van collectie te wisselen, draai twee nummers snel achter elkaar. Het eerste nummer wordt de nieuwe collectie, het tweede nummer het liedje zelf. Dus als u snel draait [ 3 4 ] kiest de ardufoon het vierde liedje uit de derde set. Deze set wordt onthouden als de telefoon uit- en aangezet wordt. Als een nummer niet bestaat ( bijv. vergeten te kopiëren ) hoort u een ‘nummer bestaat niet toon’.

3) Het is mogelijk om de telefoon zo in te stellen dat deze wordt ‘vastgezet’ op één map/collectie.  
In sommige situaties kan dit handig zijn.  
In deze stand wordt voorkomen dat ‘per ongeluk’ van collectie wordt gewisseld en men ‘de weg kwijt raakt’. Ga hiervoor als volgt te werk ( in dit voorbeeld collectie 4 )

a) Kies 4 en draai tot de aanslag  
b) Druk de witte knop in en houd deze ingedrukt  
c) Laat de kiesschijf los zodat deze terugdraait  
d) Laat de witte knop los ( u hoort nu een kiestoon )  
  
Er wordt nu nog alleen maar gereageerd op één cijfer. Van map wisselen lukt niet meer.  
Deze stand wordt onthouden en na uit- aanzetten van de telefoon keert deze terug naar deze stand.  
  
Om deze stand weer ongedaan te maken, Draai [9]-[9]-[9]

4) Het is mogelijk zelf muziek op de telefoon te zetten.  
Open dan de telefoon ( of vraag hulp hierbij, drie schroefjes in de bodenplaat van de Wonderfoon ) , verwijder de Micro SD geheugenkaart uit de telefoon en zet er nieuwe liedjes op in MP3 formaat. Zorg dat de naam van de bestanden begint met 001 t/m 010. Andere liedjes worden niet herkend. Gebruik alleen mappen met de namen 01 t/m 10. Map nummer 99 is een systeemmap en bevat geluidjes voor kiestoon etc. Houd deze intact ! Bij het opstarten wordt gecontroleerd vanaf map 01. Zodra een map minder dan tien liedjes bevat wordt de vorige map beschouwd als laatst beschikbare map.

**Technische informatie:**Als de Wonderfoon wordt aangesloten op een Windows PC zal deze een nieuwe COM poort aanmaken met een nummer afhankelijk van de gekozen USB poort. Met een terminal programma zoals PuTTY kan de logging van de telefoon worden meegelezen. Kies binnen het terminal programma voor 9600 baud.

Als er geen ‘com poort’ wordt gevonden tijdens het aansluiten op een pc, kan het zijn dat er een zgn. USB laadkabel is gebruikt in plaats van een USB datakabel.

De kabel is eenvoudig te wisselen voor een USB datakabel als dat nodig mocht zijn.

De broncode van deze ardufoon Wonderfoon is beschikbaar op GitHUB  
**https://github.com/reijndert/ardufoon/tree/master**

Voor meer informatie kijk op mijn website **https://pd1rh.jouwweb.nl/ardufoon**

Veel plezier met deze Wonderfoon !

Reijndert de Haas, Assen DR. – PD1RH  
Voor vragen kunt u altijd contact met mij opnemen per e-mail  
apm.de.haas@gmail.com onder vermelding van ‘ardufoon Wonderfoon 1.6’.

19 januari 2019